ATIVIDADES TEÓRICAS

# Perguntas teóricas de introdução

1. **Em quais linguagens o C# foi inspirado?**

**O C# teve como principais inspirações o C++ e o Java.**

1. **Inicialmente o C# foi criado para qual finalidade?**

**O C# foi criado com a finalidade de facilitar a portabilidade ao flexibilizar o desenvolvimento de aplicativos. Para isso, o C# possibilita a criação das soluções para serem executadas sobre a plataforma .NET Framework. Dessa maneira, o desenvolvedor não cria solução para um dispositivo específico, mas para a plataforma.**

1. **Quais os principais motivos para a Microsoft ter migrado para o Core?**

**O principal motivo foi adicionar as seguintes características e torna-lo o sucessor do .Net framework. Primeiramente, a possibilidade de plataforma cruzada entre diferentes sistemas operacionais para uma mesma solução. O .Net Core possui código-fonte aberto, se tornando um software livre. Ele implementa funcionalidades modernas como programação assíncrona e recursos de alto desempenho. Além de fornecer compatibilidade com contêineres do Docker disponibilizando uma implantação flexível.**

1. **Cite as principais diferenças entre .Net Full Framework e .Net Core.**

**O .Net Framework é recomendado quando:**

**- O aplicativo atualmente já utiliza do .Net framework;**

**- O aplicativo utiliza de bibliotecas, tecnologias ou componentes não disponíveis para o .Net Core**

**O .Net Core é recomendado quando:**

**- O aplicativo necessita de plataforma cruzada**

**- O aplicativo apresenta micro serviços**

**- O aplicativo pretende ser aplicado em contêineres do Docker**

**- O aplicativo requer alto desempenho**

## ****PERGUNTAS DE POO****

1. **O que é POO?**

texto

1. **O que é polimorfismo?**

texto

1. **O que é abstração?**

texto

1. **O que é encapsulamento?**

texto

1. **Quando usar uma classe abstrata e quando devo usar uma interface?**

texto

1. **O que faz as interfaces IDisposable, IComparable, ICloneable e IEnumerable?**

texto

1. **Existe herança múltipla (de classes) em C#?**

texto